

olytopia - Sperrmobil

Ausleihbedingungen

Das Sperrmobil kann gegen Angabe von Namen, Adresse und Telefonnummer sowie Vorlage eines Lichtbildausweises kostenlos ausgeliehen werden.

Die Leihdauer beträgt maximal 24 Stunden. Erfolgt die Ausleihe am Samstag, erhöht sich die Dauer auf 48 Stunden.
Bitte achtet darauf, das Sperrmobil pünktlich wieder zurückzugeben, damit andere es auch ausleihen können.
Sollte das Sperrmobil nicht rechtzeitig zurückgebracht werden, kann dies als Diebstahlversuch gewertet und zur Anzeige gebracht werden.

Die hier erhobenen Daten dienen dazu, das Sperrmobil bei der letzten ausleihenden Person zurückzufordern, falls es nicht rechtzeitig zurückgebracht wird. Dieses Formular wird vernichtet, sobald das Sperrmobil wieder abgegeben wurde.

Vor- und Nachname	
Straße und Hausnummer	
Ort	
Lichtbildausweis vorgelegt?	<input type="checkbox"/> ja

Mit meiner Unterschrift erkläre ich mich mit den oben genannten Ausleihbedingungen einverstanden.

München, den _____
Datum und Unterschrift

olytopia - Sperrmobil

Ausleihbedingungen

Das Sperrmobil kann gegen Angabe von Namen, Adresse und Telefonnummer sowie Vorlage eines Lichtbildausweises kostenlos ausgeliehen werden.

Die Leihdauer beträgt maximal 24 Stunden. Erfolgt die Ausleihe am Samstag, erhöht sich die Dauer auf 48 Stunden.
Bitte achtet darauf, das Sperrmobil pünktlich wieder zurückzugeben, damit andere es auch ausleihen können.
Sollte das Sperrmobil nicht rechtzeitig zurückgebracht werden, kann dies als Diebstahlversuch gewertet und zur Anzeige gebracht werden.

Die hier erhobenen Daten dienen dazu, das Sperrmobil bei der letzten ausleihenden Person zurückzufordern, falls es nicht rechtzeitig zurückgebracht wird. Dieses Formular wird vernichtet, sobald das Sperrmobil wieder abgegeben wurde.

Vor- und Nachname	
Straße und Hausnummer	
Ort	
Lichtbildausweis vorgelegt?	<input type="checkbox"/> ja

Mit meiner Unterschrift erkläre ich mich mit den oben genannten Ausleihbedingungen einverstanden.

München, den _____
Datum und Unterschrift